



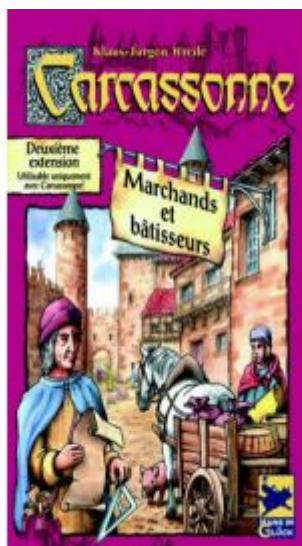
A vous de jouer

A vous de jouer



Carcassonne-Ext.2: Marchands & Bâctisseur

€13.04



Â Type de jeu : Placement, Tuiles

Nombre de joueurs : 2 Â 6

Age : Â partir de 8 ans

DurÃ©e d'une partie : 30 min

Â

InteractivitÃ© : 2

Chance : 3

DifficultÃ© : 2

StratÃ©gie / rÃ©flexion : 3

Auteurs : Klaus-JÃ¼rgen Wrede

Illustrateur : Doris MatthÃ©us

Editeur : Filosofia

AnnÃ©e : 2003

Origine ou langue : Canada

ThÃ©mes : MÃ©diÃ©val

Cette extension nÃ©cessite le jeu de base "**Carcassonne**" pour jouer. [Cliquez ici](#).

Contenu du jeu :

La boÃ®te contient 24 nouvelles (tuiles Â mÃ©langer Â celles de la boÃ®te de base), 6 pions architectes, 6 pions cochons, 20 marqueurs marchandises et un petit sac opaque.

Objectif du jeu

Avoir le plus de points en fin de partie

DÃ©roulement de la partie

Ce jeu comporte 24 tuiles.

Certaines d'entre elles comportent des symboles pour les marchandises vin, tissu et blÃ©.

Les joueurs gagnent une marchandise correspondant a la tuile sur laquelle ils sont.

Les joueurs avec la majoritÃ© dans un type obtiennent des points de bonification Â la fin du jeu.

Il y a Ã©galement deux nouveaux morceaux de jeu en bois dans cette extension.

Le constructeur est comme un "meeple" parce qu'il peut Ãªtre placÃ© dans une ville ou une route comme genre de surveillant.

Les fermiers pourront Ã©galement placer un nouveau gage de porc dans un domaine pour les points supplÃ©mentaires Â la fin du jeu.

Â

vous aurez Ã©galement droit Â un grand sac de tissu.

Non seulement ceci facilite la manipulation des tuiles mais Ã§a enlÃve Ã©galement le problÃme d'avoir les derriÃres non identiques.

[Information du vendeur](#)

Avis des clients: Il n'y a pas encore de commentaire sur ce produit.
Veuillez vous identifier pour poster un commentaire.